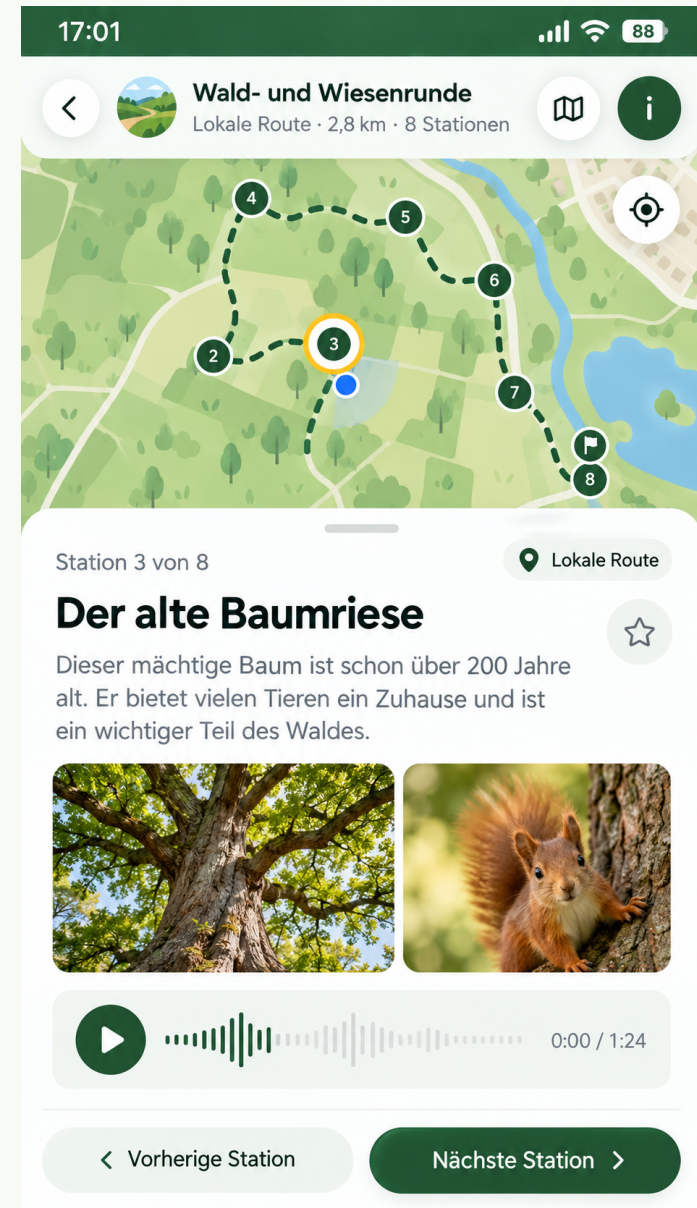


Wegwichtel auf Wandertagen

Einfache Einführung für Lehrkräfte

Worum geht es?

- Mit Wegwichtel können Wanderrouten vorbereitet, ausprobiert und später im Unterricht weiter bearbeitet werden
- Die Lehrkräfte können während Wandertagen und Ausflügen die zurückgelegten Wege aufzeichnen und besondere Orte als Streckenpunkte speichern
- Im Rahmen des Ideenwettbewerbs sollen viele Strecken gesammelt und hinterlegt werden, um einen umfangreichen, interaktiven Tourguide zu schaffen, der auch den Besuchern der Region viele interessante Orte zeigt



Beispielansicht eines Streckenpunkts

Warum ist die App nützlich?

Die Technik soll helfen – nicht im Mittelpunkt stehen.

Was wir schaffen wollen

- Eine Strecke kann auf dem Handy vorbereitet oder direkt vor Ort aufgenommen werden
- Besondere Orte werden als Streckenpunkte gespeichert
- Fotos und Audio helfen beim Wiedererkennen und beim Erklären
- Aus dem Wandertag kann später ein Unterrichtsprojekt werden

Beispiele im Unterricht

Naturbeobachtung, Hörstationen, Orts-geschichte, Aufgaben für Gruppen

Für Lehrkräfte wichtig

Einfache Bedienung, klare Schritte, Nutzung direkt auf dem Handy

Für Kinder

Eigene Inhalte sammeln, beobachten, beschreiben und präsentieren

So wird die App verwendet

Kurzer Ablauf für den **Einsatz auf dem Wandertag**

1 **Internetseite öffnen**

Die App wird auf dem Handy direkt über die Internetseite aufgerufen – ein Download ist nicht nötig.

2 **App starten**

Nach dem Laden erscheint der Startknopf. Danach öffnet sich die Anwendung.

3 **Neue Strecke anlegen**

Eine neue Strecke wird angelegt und eine Beschreibung eingetragen.

4 **Wegpunkte aufzeichnen**

Während der Wanderung können Wegpunkte erstellt und mit Texten und Bildern versehen werden

5 **Nachbearbeitung im Unterricht**

Lokal gespeicherte Strecken und Wegpunkte können anschließend im Unterricht erneut angesehen, geprüft und mit Text, Bildern und Audio ergänzt werden.

So wird die App verwendet

Kurzer Ablauf für den **Einsatz als Tourguide**

1

Internetseite öffnen

Die App wird auf dem Handy direkt über die Internetseite aufgerufen.

2

App starten

Nach dem Laden erscheint der Startknopf. Danach öffnet sich die Anwendung.

3

Strecke auswählen

Eine vorhandene Strecke auswählen – entweder freigegebene oder lokal erstellte Strecken

4

Richtungszeiger folgen

Die App zeigt die Richtung und die Entfernung zum nächsten Streckenpunkt an.

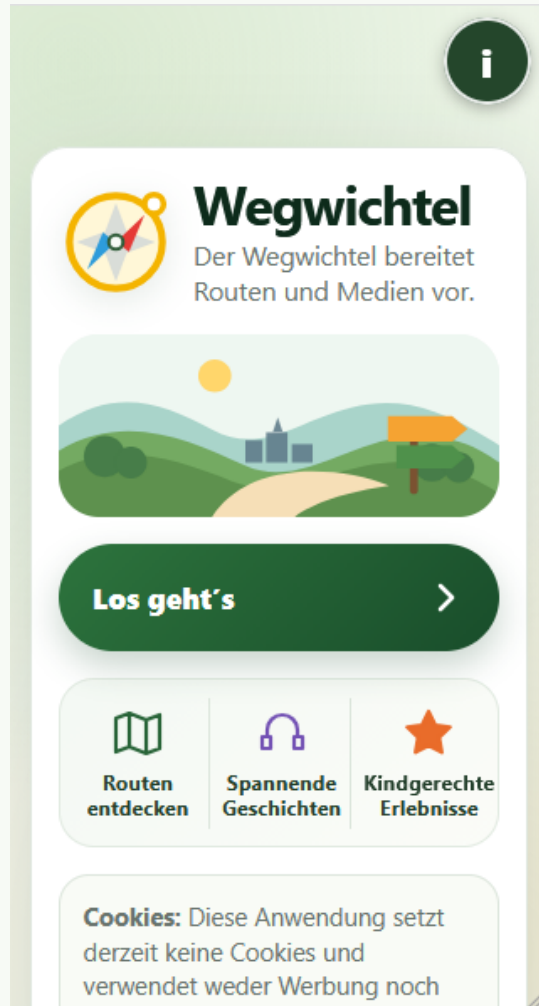
5

Vibration als Hinweis

Bei einer Annäherung an einen Streckenpunkt auf etwa 25 Meter nähert, reagiert das Handy mit einer Vibration und spielt im automatischen Modus die Ansagen für den Streckenpunkt ab.

Screenshots: Start und Orientierung

Die App läuft direkt im Handy-Browser



Startbildschirm auf dem Handy

Einfache und intuitive Bedienung

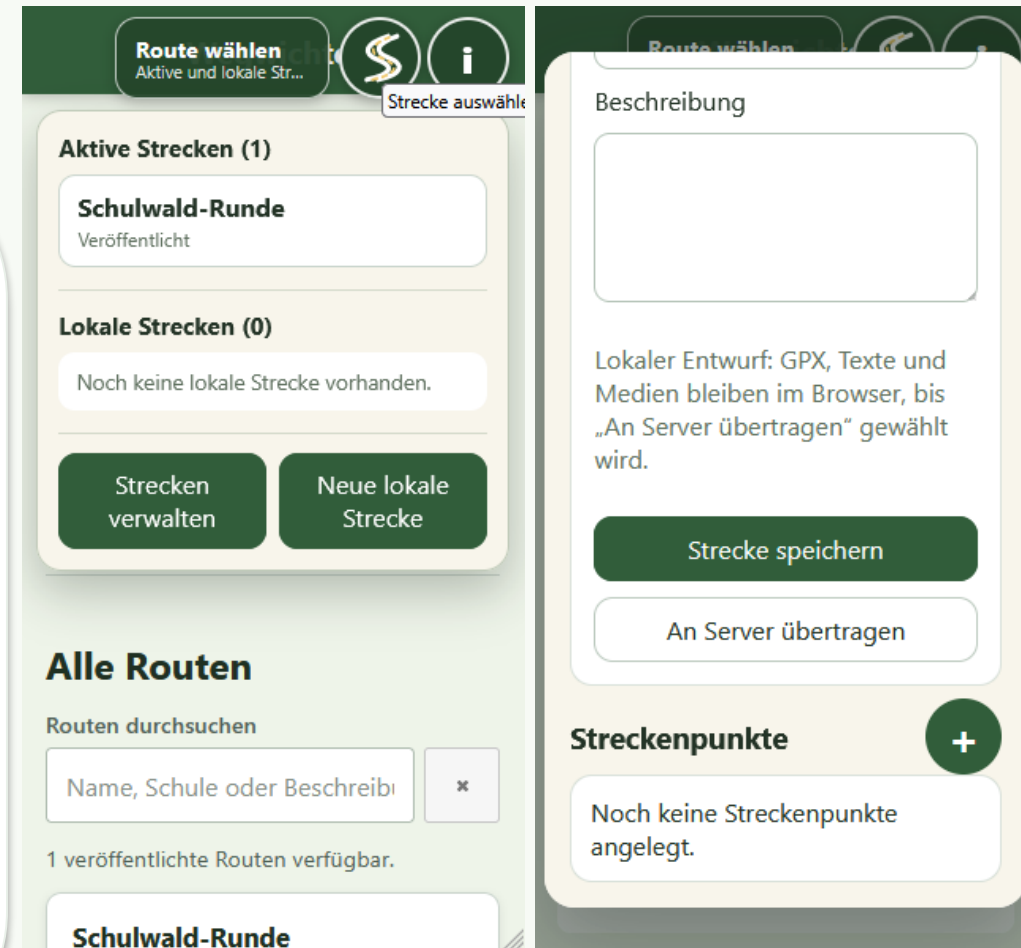
- Aufruf über die Internetseite auf dem Handy
- Nach dem Laden startet die App über den Startknopf
- Die Strecke kann ausgewählt werden
- Der Richtungszeiger hilft bei der Orientierung
- Eine Vibration meldet, wenn ein Streckenpunkt in der Nähe ist
- Eine manuelle Auswahl von Punkten und erneutes Abspielen von Ansagen ist ebenfalls möglich.

Screenshots: Strecke anlegen und verwalten

Die wichtigsten Schritte für Lehrkräfte

Wie die App unterstützt

- Neue Strecke einfach anlegen und pflegen
- Streckenpunkte hinzufügen
- Strecken werden auf dem Handy gespeichert (nicht online)
- Das Teilen mit anderen Benutzern erfolgt durch explizite Freigabe in der App
- Strecken werden vor dem Veröffentlichen noch einmal geprüft

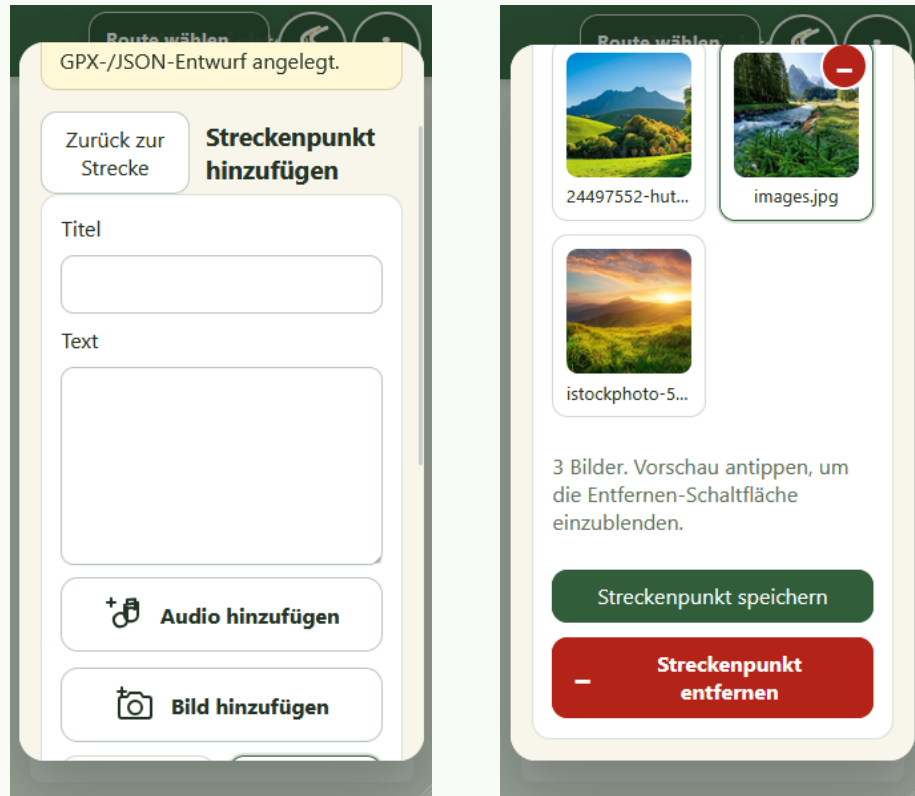


Streckenverwaltung

Routeneditor

Screenshots: Streckenpunkt bearbeiten

An einem Ort können Informationen einfach ergänzt werden



Bearbeitung eines Streckenpunkts

Wie die App unterstützt

- Name und kurze Beschreibung eingeben
- Bilder ergänzen
- Eine kurze Audioaufnahme ergänzen
- Den Streckenpunkt speichern oder wieder entfernen

Wichtig

Die Bedienung bleibt einfach: wenige Schritte, klare Buttons, gut für den Einsatz unterwegs.

Vom Wandertag zum Schulprojekt

Die Inhalte können später im Unterricht weiterverarbeitet werden

Nachbereitung und Nacharbeit

- Die Klasse spricht über Beobachtungen entlang des Weges
- Kinder schreiben kurze Texte zu ausgewählten Orten
- Gruppen nehmen Erklärungen oder kleine Hörbeiträge auf
- Im fächerübergreifenden Unterricht können weitere interessante Details erarbeitet und ergänzt werden
- Nachträgliches Hinzufügen von Bildern ist möglich
- Erneutes Abspielen der Wegpunkte und damit ein erneutes Erleben im Klassenzimmer hilft, die Eindrücke zu ergänzen

Beispiel 1

Bäume, Pflanzen oder Tiere auf einer Schulwanderung dokumentieren

Beispiel 2

Orte im Dorf oder in der Umgebung mit Erklärungen von (Groß-)Eltern versehen

Beispiel 3

Hörstationen und Aufgaben für andere Klassen und Besucher vorbereiten

Einfach anfangen

Für den ersten Einsatz genügt eine kleine Proberunde

1

Kurze Strecke wählen

Zum Beispiel eine Runde um die Schule oder ein kurzes Stück eines Wandertages

2

3 bis 5 Streckenpunkte setzen

Lieber wenige gut erkennbare Orte auswählen

3

Ein Foto und einen Ton testen

Ein einfaches Beispiel reicht für den Anfang völlig aus. Statt eines vorgelesenen Textes reichen auch Tonaufnahmen

Merksatz

Wegwichtel soll Lehrkräfte unterstützen.

Die App hilft beim Organisieren, Dokumentieren und erneuten Erleben im Unterricht.

Alle sollen Spaß bei der Erstellung der Touren haben und jeder kann sich einbringen